

Hair Department



BGS
group
www.bgs-group.de

A Plug-In for

CINEMA 4D
MODELING • ANIMATION • RENDERING



Monster Hair Department[©] Ergänzung zur Version 1.85

Stand 17.12.01

Programmierung

Stefan Bauer

Text

Jörn Gollob, Onur Pekdemir, Stefan Bauer

Englische Übersetzung

Onur Pekdemir

Layout und PDF

Peter Schula, Jörn Gollob

Eingetragene Warenzeichen und Copyrights

Das Copyright von Hair Department liegt bei der BGS-Group.
CINEMA 4D ist ein eingetragenes Warenzeichen der MAXON Computer GmbH.

Werter Hair Department User,

bei dieser Version handelt es sich um eine Spezialversion für die Instant Monster CD.

Bitte benutzen Sie die original Anleitung der früheren Version und beachten Sie die Änderungen.

Wenn Sie nicht über die PDF-Datei verfügen, so downloaden Sie sie von unserer Webseite www.bgs-group.de

BGS
group

Folgende Änderungen sind zu beachten:

1. Sie haben jetzt die Möglichkeit Haare auf selektierten Polygonen zu erzeugen.
2. Die Fenster Grundeinstellungen und Haarform wurden zusammengefasst.
3. Die Einstellung des Mittelpunktes in der Haarformseite wird nun in Prozent angegeben. 0% entspricht dem Anfangspunkt. 50% entspricht der Mitte. 100% entspricht dem Endpunkt.
4. Das Skelett-Objekt (.hsk) ist nun ein Splineobjekt, da jetzt mehr keine reine Punkte-Kanten-Objekte existieren. (Splineinterpolation wird nicht unterstützt. Sparen Sie sich den Versuch)
5. Die Animation der Haare erfolgt nicht mehr als Spur in der Zeitleiste, sondern als Modifizierobjekt. Klicken Sie auf "HD XL 1.7b/Animation" und ziehen Sie das Objekt in Ihr Haarobjekt. Weitere Haarobjekte die sich zusammen mit dem Modifier im übergeordneten Haarobjekt befinden werden ebenfalls animiert. Die Animationsparameter erreichen Sie durch einen Doppelklick auf das Symbol des Animationsmodifier.
6. Die Felder Heading und Pitch der Animationsparameter sind ausgeblendet. Sie können Heading und Pitch verändern in dem sie das Animationsobjekt drehen.

Wir wünschen Ihnen viel Spass mit Ihrer Monster HD Version,
Ihre BGS-Group

Support

Wir haben unser Menschenmögliches getan, damit Sie kontinuierlich und konstruktiv arbeiten können, ohne sich über Fehlermeldungen zu ärgern. Sollte es trotzdem einmal vorkommen, dass Sie einfach nicht zum gewünschten Ergebnis kommen, weil Hair Department nicht das macht, was Sie wollen oder ein Fehlerdialog Sie aufgefordert hat, einige Werte zu notieren, wenden Sie sich direkt an uns.

Beschreiben Sie uns mit einigen Sätzen das Problem und legen Sie uns, wenn möglich, das Objekt oder die vereinfachte, mit WinZip oder dem Stuffit Expander gepackte Szene bei. Zur Not senden Sie uns auch einen Bildschirmausdruck.

Nennen Sie uns Ihre CINEMA 4D Version und Versionsnummer (nicht die Registrationsnummer!), Rechnertyp, Betriebssystem und die Rechnerkonfiguration.

Füllen Sie bitte das Supportformular auf unserer Webseite aus:

[SUPPORT](#)